

## UNE HISTOIRE A DORMIR DEBOUT : consignes

Tirer au sort parmi les parties suivantes et imaginer...

Construire une histoire avec les différents éléments de ce "puzzle".

1 situation de départ : lieu, époque...

2 personnage femme

3 personnage homme

4 personnage enfant ou personne âgée

5 paysage

6 drame

7 mystère

8 nouveau personnage

9 rencontre

10 perturbateur ou ennemi

11 flash back

12 élément climatique

13 angoisse, peur

14 dénouement